

# Coherent Digital Mindscape Commons

## マインドスケープ・コモンズ:没入・対話型オンラインリソース

Coherent Digital はカタログ化されておらずリンク切れで消失しやすいコンテンツを文脈化して学習や研究に貢献するツールや教材として活用できるコレクションとして形成することを使命としています。失われてしまう可能性のあるコンテンツを安定化させ、見つけやすく、そして恒久的に保存できるようにします。AI を駆使してインデックス作成し、スピーディにコンテンツをカタログ化することで幅広い資料を検索可能にして利用する機会を構築する Commons のサービスは欧米で評価されて数々の受賞実績があります。

現在提供されている Commons のひとつである Mindscape Commons は、没入型・対話型のコンテンツを集めた世界初のオンラインリソースです。カウンセリング、ソーシャルワーク、心理学、健康科学、および関連プログラムの教育・研究用に、約 200 の VR 体験、およびいくつかのシリアスゲームやアプリを紹介・記録しています。また、教員や研究者がメンバープロフィールを作成し、プロジェクトをアップロードし、他の人とつながることができるように、共同作業的な性質を持っています。



### Mindscape Commons とは？

#### ◆インタラクティブなオンラインコンテンツの提供

Mindscape Commons は、教育、学習、研究のための魅力的なオンラインコンテンツを提供します。Mindscape Commons 独自のバーチャル・マイクロケースとインタラクティブ・シミュレーションは、様々なクライアントと精神状態を取り上げ、理解度を測るためのインタラクティブ性とアセスメントを組み合わせています。その他にも、ガーディアン紙の「Waiting for Asylum」、BBC スコットランドの「Inside Anxiety」、「360 Immersive Social Work Home Assessments」などの体験は、学習、共感、スキルアップのための追加オプションを提供しています。さらに、Mindscape Commons では、多くのオープンアクセス VR コンテンツや VR 研究プロジェクトが紹介されています。

#### ◆VR(仮想現実)の利便性を体験

Coherent Digital は、VR が多くの人にとって初めてのものであることを理解しており、提供されるコンテンツがすべての人にとって有効であることを望んでいます。そのため、ほとんどの体験はノートパソコンで見ることができ、没入感を得たい方はスマートフォンで Google Cardboard を利用し、さらに進化したヘッドマウントディスプレイで見ることが可能です。



#### ◆VRプロジェクトの成果を保存・整理

歴史的に、VR プロジェクトは見つけるのも引用するのも困難であり、元の組織での資金が尽きると消失してしまうことが多いといえますが、Mindscape Commons は、実際の VR 体験の記述を保存する場所を提供します。ディレクトリに登録されたすべての作品には、永続的でユニークな識別子と主題タグが付与され、ユーザーがこれらの作品を容易に発見できるようにします。登録されたユーザーは、プロジェクトをアップロードしたり、自身のウェブサイトへのリンクを貼ったりすることができます。

Mindscape Commons について詳細のお問い合わせは弊社まで

日本総代理店 **極東書店**

FAR EASTERN BOOKSELLERS  
KYOKUTO SHOTEN LTD

〒101-8672 東京都千代田区神田三崎町 2-7-10 帝都三崎町ビル  
〒600-8357 京都市下京区柿本町 579 五条堀川ビル  
〒810-0073 福岡市中央区舞鶴 1-3-14 小榎ビル

03(3265)7531 FAX (3556)3761  
075(353)2093 FAX (353)2096  
092(751)6956 FAX (741)0821

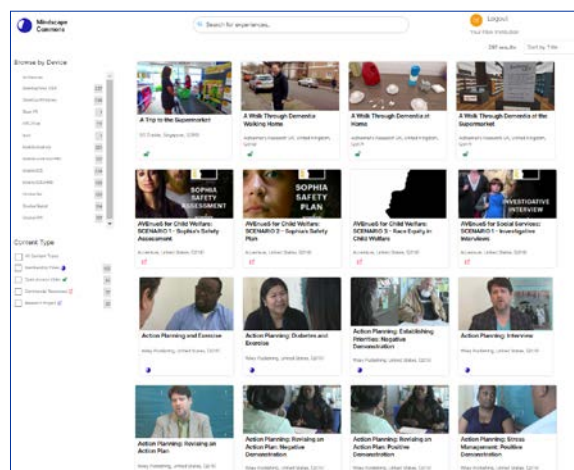
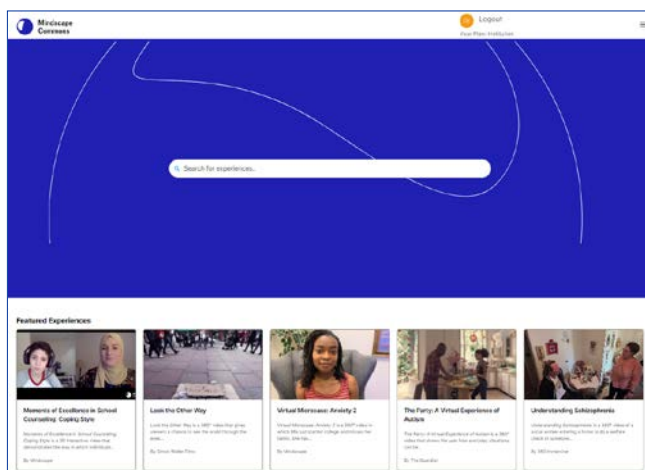
URL:<https://www.kyokuto-bk.co.jp>

E-mail:[info@kyokuto-bk.co.jp](mailto:info@kyokuto-bk.co.jp)

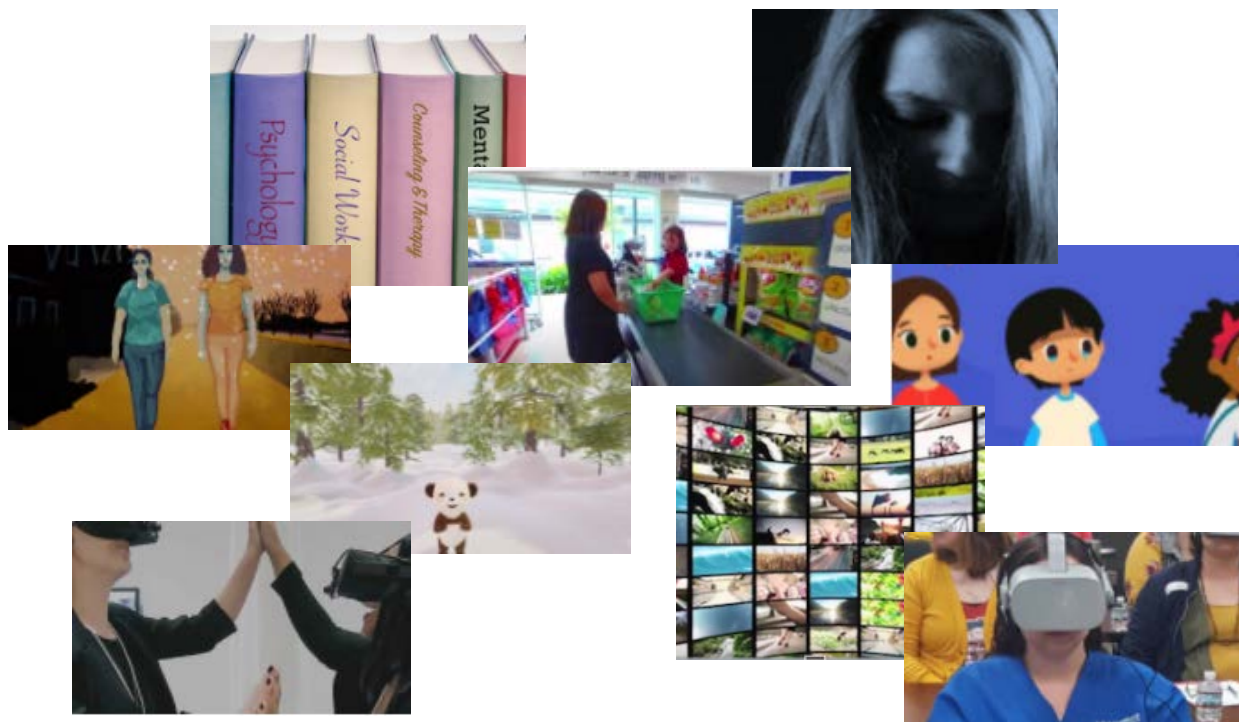


Mindscape Commons 価格表	Very Large	Large	Medium	Small	Very Small
Mindscape Commons 年間利用契約	価格は弊社までお問い合わせください				
<p>1 機関につき 1 年間の利用料金。 <b>Mindscape Commons への完全無制限アクセス</b> (ディレクトリ、ライセンスコンテンツ、保存されたコンテンツ、ハーベストされたコンテンツ)。ライブラリツール (COUNTER レポート、LTI など)。50GB までのユーザー自身のコンテンツをアップロードし、機関ディレクトリのエントリーを所有することができます。ユーザーはコンテンツに関する恒久的な権利を所有しません。</p>					

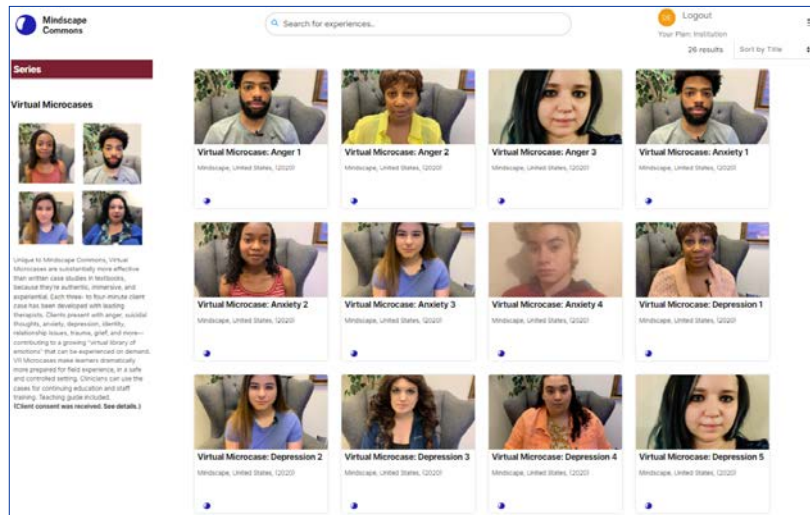
※正式な見積価格は最寄りの弊社営業員に別途ご用命ください。  
 ※コンテンツの一部を永続的に利用できる権利を購入する恒久利用契約や 5 年間の利用料金を前払いする設定も別途ございます。詳細お問い合わせは弊社までお願いいたします。



Mindscape Commons はカウンセリング、心理学そしてメンタルヘルス分野の 90 以上の主題をカバーします。収録内容には研究者によるプロジェクトで開発されたコンテンツや商業目的およびオープンアクセスの製品が含まれます。多くの VR (Virtual Reality) 体験は、特定の VR ヘッドセット向けに公開されています。ユーザーのデバイスに対応した VR を探すこともできます。

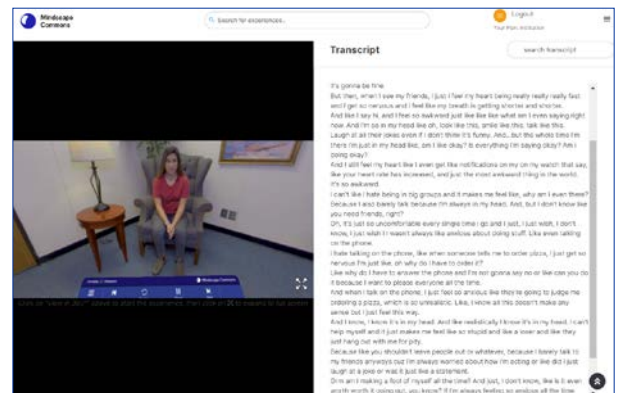
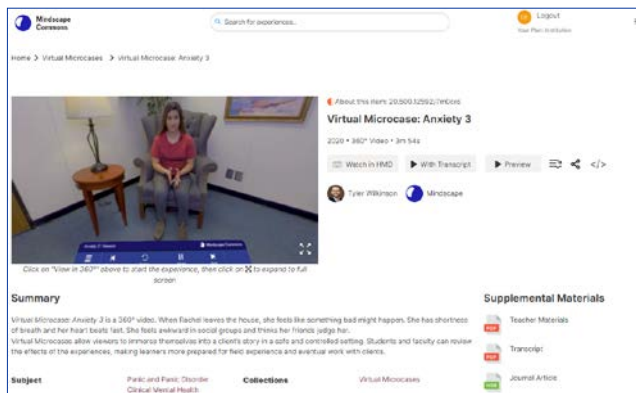


# Virtual Microcases

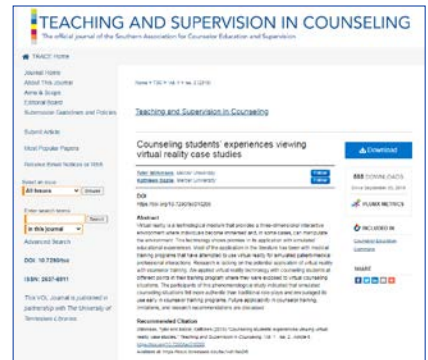
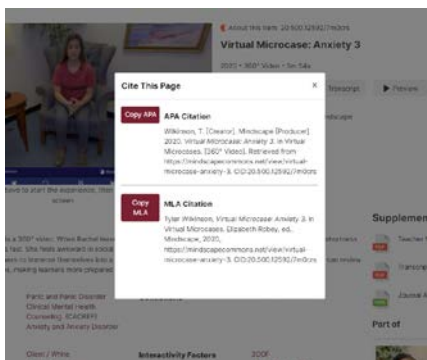


Mindscape Commons 独自のコンテンツである Virtual Microcases はリアルな没入型及び体験型のケーススタディであるため、教科書で学ぶよりもはるかに効果的です。各 3-4 分のクライアントケースは、第一線のセラピストとともに開発されたものです。怒りや自殺願望、不安、うつ、アイデンティティ、夫婦や家族、恋愛など人間関係上の問題、トラウマ、悲しみなどを抱えているクライアントとの疑似カウンセリングが可能であり、必要に応じて体験できる「感情の仮想図書館」のような存在となっています。

Virtual Microcases は、安全で管理されて環境において学習者が現場での体験に備えるための準備を劇的に向上させます。臨床の専門家は継続的な教育やスタッフのトレーニングのために活用することもできます。授業用ガイドも付属しています。



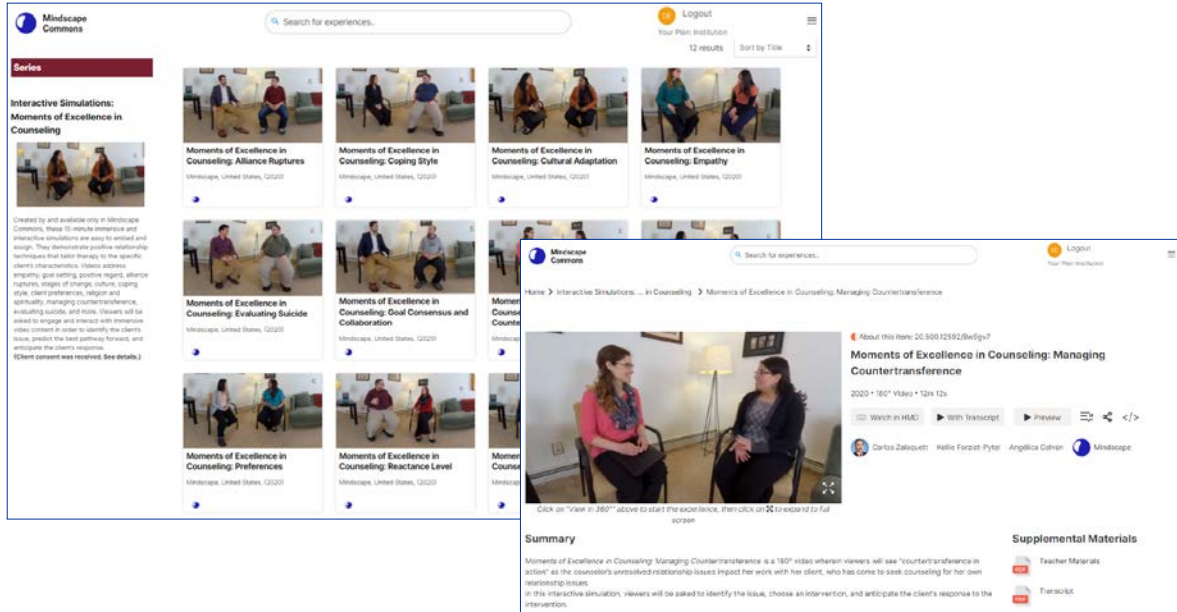
360 度回転で閲覧可能な動画はフルスクリーン表示することで没入感が向上します。トランスクリプトを並べて表示することも可能です



それぞれのページの Cite 表示機能の他、授業用ガイドや関連する研究論文へのリンクもあります。





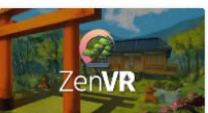









## Interactive Simulations: Moments of Excellence in Counseling



The screenshot displays the Mindscape Commons interface. On the left, a sidebar lists 'Series' and 'Interactive Simulations: Moments of Excellence in Counseling'. The main area shows a grid of 12 simulation thumbnails. A larger window is open over one simulation, 'Moments of Excellence in Counseling: Managing Countertransference', showing a video player with a transcript and supplemental materials like 'Teacher Materials' and 'Transcript'.

Mindscape Commons が作成した、15 分間の没入型インタラクティブ・シミュレーションは、組み込みや割り当てが簡単です。クライアントの特性に合わせたセラピーを行うための、ポジティブな人間関係のテクニックを紹介します。動画では、共感、目標設定、肯定的配慮、同盟の断絶、変化の段階、文化、対処スタイル、クライアントの好み、宗教と霊性、反転移の管理、自殺の評価、その他を扱っています。視聴者は、クライアントの問題を特定し、最善の道筋を予測し、クライアントの反応を予測するために、没入型のビデオコンテンツに関与し、対話するよう求められます。

**独自のコンテンツに加えて大学等研究プロジェクトやオープンアクセス、そして商業ベースによる VR コンテンツを多数紹介しています**

 <p><b>Digital Arrest, A Virtual Reality Experience</b> Columbia University, United States</p>	 <p><b>Healing Spaces</b> Gabriela Purri Gomes, United States, (2018)</p>	 <p><b>ZenVR</b> Georgia Institute of Technology, United States, (2021)</p>	 <p><b>A Trip to the Supermarket</b> SG Enable, Singapore, (2019)</p>	 <p><b>Being Henry</b> Sarah Berkovich, United States, (2018)</p>	 <p><b>People of Skid Row - James</b> Scott Barker Films, United States, (2018)</p>
 <p><b>Ellie Beagle Therapy Dog</b> Kelli Dunlap, PsyD, United States</p>	 <p><b>Blackout</b> Massachusetts Institute of Technology, United States, (2017)</p>	 <p><b>Social Worker Practicum Street Scene</b> New York University, United States, (2018)</p>	 <p><b>People of Skid Row - Rene</b> Scott Barker Films, United States, (2018)</p>	 <p><b>People of Skid Row - Flako Siete</b> Scott Barker Films, United States, (2018)</p>	 <p><b>People of Skid Row - Flash</b> Scott Barker Films, United States, (2018)</p>

**無料トライアル実施中!!**  
**Mindscape Commons の詳細お問い合わせは弊社まで**

 **日本総代理店 極東書店**

〒101-8672 東京都千代田区神田三崎町 2-7-10 帝都三崎町ビル

TEL: 03-3265-7531 FAX: 03-3556-3761 <https://www.kyokuto-bk.co.jp> E-mail: [info@kyokuto-bk.co.jp](mailto:info@kyokuto-bk.co.jp)